

SAARE MAAKONNA 2011.A. MEISTRIVÖISTLUSED MALES

JUHEND

1. Aeg ja koht

Võistlused viiakse läbi 24...27. veebruarini 2011.a. Kuressaare Põhikoolis, Garnisoni 16. I voor toimub 24.02.2011.a. algusega kell 10.00 (registreerunud võistlejad peavad kohal olema võistluspaigas 24.veebruaril hiljemalt kell 9.50, vastasel korral neid ei lubata mängima).

2. Osavõtjad

Osalemise õigus on kõigil Saare maakonna maletajatel, kes on kantud Saare maakonna elanike registrisse, samuti Saaremaa Maleklubi liikmetel (seisuga 01.01.2011.a.). Osavõtjad peavad omama Eesti reitingut. Osavõtjad peavad oma osalemise soovist teatama hiljemalt 22.veebruariks 2011.a. kas Juuno Jalakale (tel. 56682436) või Jaak Turja'le (e-post: jaak@kurelto.ee).

3. Võistluste korraldus

Võistlus viiakse läbi individuaalturniirina šveitsi süsteemis. Mängitakse 5 vooru.

- Kui võistlejaid on 6 või vähem, toimub võistlus ringsüsteemis.

Ajakontroll on 90 minutit partiile + 30 sekundit iga sooritatud käigu eest (alates 1. käigust).

Partiide üleskirjutamine on kohustuslik kuni partii lõpuni.

Võistluste ajakava:

1.voor	neljapäeval, 24.02. kell 10.00
2.voor	neljapäeval, 24.02. kell 16.00
3.voor	laupäeval, 26.02. kell 10.00
4.voor	laupäeval, 26.02. kell 16.00
5.voor	pühapäeval, 27.02. kell 10.00

Võrdsete punktide korral määratakse paremusjärjestus alljärgnevalt:

- šveitsi süsteemis läbiviidava turniiri puhul

- 1) omavaheline kohtumine (kui kõik kohajagajad on omavahel mänginud);
- 2) kärbitud Buchholz-1 (vastaste punktide summa ilma nõrgima tulemuseta) jne

Vaba vooru eest arvestatakse võistlejale punkt.

- ringsüsteemis läbiviidava turniiri puhul

1) omavaheline kohtumine (kui kõik kohajagajad on omavahel mänginud);

2) Koya süsteem

Võrdsete punktide korral esikoha jagamisel toimub

- kas 2-partiiline järelmatš (kahe osavõtja puhul) või üheringiline järelturniir (3 ja enama osavõtja puhul) kiirmales (ajakontrolliga 15min+10sek);
- kiirmale võrdse tulemuse korral mängitakse kas 2-partiiline matš või 1-ringiline turniir välkmales (ajakontrolliga 5min+3sek);
- välkmale võrdse tulemuse korral mängitakse lisapartii (-turniir), kus valgel on 6 minutit ja mustal 5 minutit (lisasekundeid ei anta), kusjuures valge peab võitma (viik tagab esikoha mustade malenditega mänginule).

4. Autasustamine

Võistluste kolme paremat autasustatakse diplomi ja medaliga.

5. Üldist

Kõik käesolevas juhendis määratlemata küsimused lahendab võistluste peakohtunik lähtudes kehtivatest malereeglitest. Vaidlusalused küsimused lahendab Saaremaa Maleklubi juhatus.

Mobiiltelefonide kasutamine mängu ajal mistahes viisil on keelatud.

Kui mängija hilineb voorule üle 15 minuti, loetakse ta partii kaotanuks.

Kinnitatud Saaremaa Maleklubi juhatuse poolt
28.01.2011