

JUHEND 2013. AASTA SAARE MAAKONNA NAISTE JALGPALLI MEISTRIVÕISTLUSTELE

I ÜLDINE

Käesolev juhend reguleerib Saaremaa naiste 2013.aasta meistrivõistlusi jalgpallis.

II MEISTRIVÕISTLUSTE EESMÄRK

Selgitatakse välja Saaremaa meister, meistrivõistluste medaliomanikud, üldine paremusjärjestus.

III MEISTRIVÕISTLUSTE ORGANISEERIMINE JA JUHTIMINE

3.1 Meistrivõistlusi korraldab ja viib läbi MTÜ Saaremaa JK aameraaS koos MTÜ-ga Leisi Spordiselts.

3.2 Meistrivõistluste peakohtunik on Margus Kuusk (info@leisispordiselts.eu ; 5669 6369)

3.3 Võistluste läbiviimisel on aluseks FIFA jalgpallireeglid.

IV VÕISTLEJATE JA KOHTUNIKE VASTUVÕTT NING VÕISTLUSTE LÄBIVIIMINE

4.1 Saaremaa meistrivõistluste korralduskulud kannab MTÜ Saaremaa JK aameraaS koos osavõtivate organisatsioonidega. Meistrivõistlustel osalevate võistkondade mängudele lähetamisega seotud kulud kannavad võistkonnad või neid lähetav organisatsioon.

4.2 Saaremaa meistrivõistlustel on kehtestatud osavõtumaks, mis on võistkonna kohta 30€.

Võistkonnad tasuvad osavõtumaksu ülekandega MTÜ Saaremaa JK aameraaS arveldusarvele nr 221042783151 Swedbank 30.juuniks 2013.a.

4.3 Vastuvõttev võistkond on kohustatud kindlustama mänguks:

- korras väljaku vastavalt jalgpalli reeglitele;
- turvalisuse;
- palli olemasolu;
- võimalusel võistkondadele ja kohtunikele pesemisvõimaluse ja riietusruumid

4.4 Saaremaa meistrivõistlustel määrab kohtunikud mängudele MTÜ Leisi Spordiselts.

4.5 Mängu käigus on lubatud edasi-tagasi vahetused. Protokollis on lubatud kanda kuni 10 mängijat.

Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui 5 mängijat, siis mäng lõpetatakse ja võistkonnale arvestatakse kaotus ning tabelisse märgitakse - : .. (vastaste löödud väravate arv).

4.6 Mängu juhtiv kohtunik on kohustatud kohe pärast mängu lõppu edastama mängu kohta järgmised andmed: mängu tulemus, väravalööjad, hoiatused ja eemaldamised (koos põhjusega) meistrivõistluste peakohtunikule ühel alljärgneval viisil:

- telefoni teel numbril 5669 6369 või epostiga aadressil info@leisispordiselts.eu
Mänguprotokoll peab jõudma peakohtunikuni 24 tunni jooksul peale mängu lõppu.

V REGISTREERIMINE

5.1 Registreerimise tähtaeg meistrivõistlustele: 24. juuni 2013

5.2 Meistrivõistluste jooksul ei ole lubatud muuta võistkonna nime.

5.3 Meistrivõistlusteks lubatakse ühte võistkonda registreerida kuni 15 (viisteist) mängijat, kuid mitte vähem kui 7 (seitse) mängijat.

5.4 Ühtedel ja samadel meistrivõistlustel tohib mängija mängida vaid ühe klubi eest.

5.5 Saaremaa meistrivõistlustel osalevate naiskondade mängijatel on lubatud mängida paralleelselt Eesti meistri- või karikavõistlustel ning mistahes muudel võistlustel Eestis.

5.6 Saaremaa meistrivõistlustele võib registreerida mängijaid, kes on sündinud 1999. aastal või varem.

VI PROTOKOLLI TÄITMINE

6.1 Protokolliga täidab enne mängu algust kohtunik. Mõlema võistkonna esindaja kannab protokolliga algkoosseisu mängijate ja varumängijate nimed koos numbritega ning kinnitab selle oma allkirjaga.

Kui võistkonda on registreeritud sama perekonnanimega mängijaid, tuleb protokolliga kanda ka nende eesnimed. Mängija, keda pole enne mängu algust protokolliga kantud, ei tohi mängus osaleda.

6.2. Ühes kohtumises tohib võistkond protokolliga kanda kuni 10 mängijat.

6.3. Pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokolliga mängus löödud väravad, vahetused, eemaldamised ja hoiatused (koos täpsete minutitega). Eemaldamiste puhul lisab eemaldamise täpse põhjuse.

Protokolliga kinnitavad oma allkirjadega kohtunik ning võistkondade esindajad.

VII MÄNGUVAHENDID

7.1 Kasutatavad pallid peavad vastama jalgpallireeglite nõuetele.

7.2 Sama värvi mängusärkide korral vahetab särkid kodus mängiv naiskond.

VIII VÄLJAKUD

8.1. Saaremaa meistrivõistluste mängu tohib läbi viia Saare ja Hiiu maakonna staadionitel.

8.2. Võistkond on kohustatud teatama oma koduväljaku MTÜ-le Saaremaa JK aameraas koos võistkonna registreerimisega.

8.3. Taotlused koos põhjendusega koduväljaku vahetuse ja mänguaja muutuse kohta tuleb esitada kirjalikult 5 tööpäeva enne kalendris olevat mängupäeva, mida soovitakse muuta.

8.4. Üks staadion võib olla kodustaadioniks mitmele võistkonnale.

8.5. Väravate miinimum mõõdud: laius 5 meetrit ja kõrgus 2 meetrit.

8.6. Väljaku mõõdud: pikkus 50-64 meetrit ja laius 40-50 meetrit.

IX DISTSIPLINAARKÜSIMUSED

9.1. Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta ettenähtud ajal.

Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus (- : +).

Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti.

9.2. Mängija, kes on mängust eemaldatud (punane kaart) või kellele on protokollidesse kantud kolm hoiatust (kollane kaart), on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgnevaks mänguks.

9.3. Hoiatused ei kandu ühest hooajast teise.

9.4. Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud või registreerimata mängija tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus. Tabelisse kantakse - : ... (vastaste löödud väravate arv). Vastavõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud karistused. Määrusi rikkunud võistkonna eelnevad karistused jäävad jõusse.

9.5. Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused ja hoiatused. Vastavõistkonnale läheb mäng arvesse, kui pall löödi mängu.

9.6. Protesti esitamise korral tuleb see fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus MTÜ-le Saaremaa JK aameraaS. Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.

Mängu kohtunik peab võimaldama 30 minuti jooksul peale lõpuvilet võistkondade esindajatel protest protokollis kanda.

9.7. Kui võistkond diskvalifitseeritakse või kui ta on andnud kaks loobumiskaotust ühe hooaja jooksul pärast seda, kui ta on mänginud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotus ning tabelisse märgitakse - : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused tühistatakse.

X MEISTRIVÕISTLUSTE AEG JA OSAVÕTJAD

10.1. Meistrivõistlused algavad juulis ja lõppevad augustis 2013.

10.2. Saaremaa meistrivõistlustest võivad osa võtta kõik võistkonnad, kes aktsepteerivad FIFA jalgpalli reegleid, käesolevat juhendit ning on tasunud osavõtumaksu.

XI MEISTRIVÕISTLUSTE SÜSTEEM

11.1. Saaremaa meistrivõistlustel on võistkonnad paigutatud turniiritabelisse.

11.2. Mängu kestvus on 2 x 20 minutit. Vaheaja pikkus poolaegade vahel on 5 minutit.

11.3. Meistrivõistlused toimuvad etappidena. Etappe on kokku neli. Igal etapil mängivad võistkonnad omavahel turniirisüsteemis. Võit annab 3 punkti, viik 1 punkti ja kaotus 0 punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja tabelisse märgitakse - : + .

11.4. Paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:

1. väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;

2. suuremat võitude arvu;

3. omavaheliste mängude punkte;
4. omavaheliste mängude väravate vahet;
5. üldist väravate vahet;
6. suuremat löödud väravate arvu.

XII MEISTRIVÕISTLUSTE PARIMATE AUTASUSTAMINE

12.1 Meistrivõistlused võitnud võistkonnale omistatakse Saaremaa jalgpallimeistri nimetus ning autasustatakse karika ning diplomiga. Võistkonna liikmeid kuni 15 medali ja diplomiga. Teist ja kolmandat kohta diplomi ning medalitega.

12.2 Meistrivõistluste läbiviijad võivad välja anda eriauhindu.