

SAARE MAAKONNA MEESTELE VÕRKPALLI 2013.a. MEISTRIVÕISTLUSTE JUHEND

1. Eesmärk

Populariseerida võrkpallimängu Saare maakonnas ning selgitada välja 2013 aasta Saaremaa Meister meeste võrkpallis.

2. Läbiviimise koht ja aeg

Mängud viiakse läbi Saare maakonna erinevates spordisaalides (Kuressaares - Spordikeskus ja Kuressaare Gümnaasiumis) lähtuvalt sellest, millised võistkonnad mängudele registreeruvad. Täpsem ajakava ja mängusaalid selguvad pärast võistkondade registreerumist. Mängud toimuvad veebruar kuni mai 2013.

3. Võistkonna koosseis

Võistkond komplekteeritakse mängijatest: 1) elavad, õpivad või töötavad Saare maakonnas 2) on sündinud Saare maakonnas 3) on vähemalt 3 aastat elanud Saare maakonnas. Võistlusteks võib iga klubi registreerida kuni 14 meeskonna liiget. Igaks mänguks võib moodustada maksimaalselt 12 liikmelise meeskonna, kellest kuni 2 mängijat võivad olla liberod. Kuni veerandfinaalide alguseni võib lisada mängijaid juurde (eeldusel, et see ei ületa 14 mängijat). Mängijaid vahetada ei tohi (kui 14 meest on üles antud, siis kustutada ja uut lisada ei saa). Mängija peab olema üles antud enne mängu algust ja sellest tuleb teavitada mängu kohtuniku, kes teeb vastava märkme protokollis. Kui mängija on mänginud ühe võistkonna eest juba vähemalt ühe mängu, siis antud sarjas ta teist meeskonda enam esindada ei tohi. Ühes meeskonnas võib olla registreeritud maksimaalselt kolm Schenker Liiga mängijat.

4. Võistluste korraldamine

Võistluste korraldajaks on MTÜ Saaremaa Võrkpall. Peakohtunik on Are Keel
Kõik jooksvad küsimused lahendab/otsustab korraldaja.

5. Võistluste süsteem

I ring: Kõik 6 võistkonda mängivad omavahel läbi, mille järgselt selgub paremusjärjestus (vaata tulemuste arvestamise punkti)

II ring: I ringi kolm esimest moodustavad ühe vahegrupi (tugevma) ja võistkonnad 4-6 moodustavad teise vahegrupi (nõrgema). Võistkonda mängivad omavahel läbi, mille järgselt selgub paremusjärjestus (vaata tulemuste arvestamise punkti).

Veeranfinaalid (play-offid): II ringi tugevama vahegrupi kaks esimest pääsevad edasi otse poolfinaali. Esimese veerandfinaali mängivad tugevama vahegrupi kolmas ja nõrgema vahegrupi kolmas ning teise veerandfinaali mängivad nõrgema vahegrupi esimene ja teine. Omavahel mängitakse läbi kaks mängu. Kui mängud tulemus jääb 1:1 (geimide suhe ei loe), siis mängitakse teise kohtumise lõpus *kuldne geim* 15-ne punktini.

Poolfinaalid ja kohamängud 5-6: Veerandfinaalide kaotajad mängivad omavahel mängu 5. ja 6. kohale. Mängu võitja on Saaremaa Karikavõistluste 5. koha omanik ja kaotaja 6. koha omanik (mängitakse üks mäng). Esimese poolfinaali mängivad omavahel II ringi tugevama vahegrupi võitja ja teise veerandfinaali võitjaga (nõrgema vahegrupi esimene ja teine). Teise poolfinaali

mängivad omavahel II ringi tugevama vahegrupi teine ja esimese veerandfinaali võitja (tugevama vahegrupi kolmas ja nõrgema vahegrupi kolmas). Omavahel mängitakse läbi kaks mängu. Kui mängud tulemus jääb 1:1 (geimide suhe ei loe), siis mängitakse teise kohtumise lõpus *kuldne geim* 15-ne punktini.

Finaal- ja pronksimäng: Poolfinaalide võitjad mängivad omavahel finaalis ning kaotajad kohtadele 3 ja 4. Omavahel mängitakse läbi kaks mängu. Kui mängud tulemus jääb 1:1 (geimide suhe ei loe), siis mängitakse teise kohtumise lõpus *kuldne geim* 15-ne punktini.

6. Tulemuste arvestamine

Mängud toimuvad kolme geimivõiduni. Võit annab kas 3 (3:0 ja 3:1) või 2 (3:2) punkti, kaotus 1 (2:3) või 0 (1:3, 0:3) punkti, loobumine 0 punkti. Punktide võrduse korral I ringil otsustab paremuse üldine suurem võitude arv, selle võrdususe korral üldine geimide suhe ning selle võrduse korral üldine geimpunktide suhe. Kahe loobumisega kõrvaldatakse võistkond võistlustelt ja tema varasemate mängude tulemused tühistatakse.

7. Finantseerimine

Ühe võistkonna kulud 250.-

8. Kohtunikud

Mängu kohtunikud ja sekretäri määrab MTÜ Saaremaa Võrkpall

9. Autasustamine

Võitnud meeskonnale omistatakse 2013.a. Saaremaa Meistri nimetus. Esikolmikusse tulnuid autasustatakse medalitega ja diplomitega, võistkondasid karikatega.

10. Üldeeskirjad

Võistluste ametlikuks mängupalliks on MIKASA MVA 200
Võistlustel juhendatakse kehtivatest võrkpallireeglitest.

12. Registreerimine

Registreerimine toimub hiljemalt 27. jaanuariks.
Blankett on saadaval MTÜ Saaremaa Võrkpall kodulehel.
Avaldused saata e-mailile info@saarevorkpall.ee

MTÜ Saaremaa Võrkpall