

JUHEND

I ÜLDINE

Käesolev juhend reguleerib 2016. aasta Saare maakonna minijalgpalli meistrivõistlusi.

II MEISTRIVÕISTLUSTE EESMÄRK

Selgitatakse välja Saare maakonna meister, meistrivõistluste medaliomanikud, üldine paremusjärjestus.

III MEISTRIVÕISTLUSTE ORGANISEERIMINE JA JUHTIMINE

3.1 Meistrivõistlusi korraldab ja viib läbi jalgpalliklubi FC Kuressaare

3.2 Võistluste läbiviimisel on aluseks FIFA jalgpallireeglid täpsustavate eranditega (vt. Lisa 1)

IV VÕISTLUSTE LÄBIVIIMINE

4.1 Saaremaa minijalgpalli meistrivõistluste korralduskulud kannab jalgpalliklubi FC Kuressaare koos osavõtivate organisatsioonidega.

4.2 Saaremaa minijalgpalli meistrivõistlustel on kehtestatud osavõtumaks, mis on võistkonna kohta 120 (sada kakskümmend) Eurot. Võistkonnad tasuvad osavõtumaksu ülekandega vastavalt arvele või sularahas enne esimese etapi algust koha peal korraldajatele.

4.3 Kõik mängud peetakse Kuressaare Spordikeskuse (Vallimaa 16a) suures saalis.

4.4 Saaremaa minijalgpalli meistrivõistlustel määrab kohtunikud mängudele jalgpalliklubi FC Kuressaare. Kohtunike tasustamine toimub pärast meistrivõistluste lõppu.

4.5 Mängu käigus on lubatud edasi-tagasi vahetused. Võistkonna nimekirjas võib üles anda kuni 12 mängijat.

V REGISTREERIMINE

5.1 Registreerimistähtaeg minijalgpalli meistrivõistlustele on pühapäev, 20. detsember 2015.

5.2 Meistrivõistluste jooksul ei ole lubatud muuta võistkonna nime.

5.3 Meistrivõistlusteks lubatakse ühte võistkonda registreerida kuni 12 (kaksteist) mängijat.

5.4 Ühtedel ja samadel meistrivõistlustel tohib mängija mängida vaid ühe võistkonna eest.

5.5 Saaremaa minijalgpalli meistrivõistlustel osalevatel meeskondade mängijatel on lubatud mängida paralleelselt Eesti meistri- või karikavõistlustel ning mistahes muudel võistlustel Eestis.

5.6 Saaremaa minijalgpalli meistrivõistlustele võib registreerida mängijaid, kes on sündinud 1999. aastal või varem. Erilooga, mida tuleb võistluste sekretäriaadilt ametlikult taodelda enne esimese etapi algust, võivad osaleda ka 2002. aastal sündinud mängijad.

5.7 Võistkondade nimekirja võib mängijaid juurde registreerida meistrivõistluste vältel, kuid ainult turniirinädalavahetuse esimesel päeval enne konkreetse võistkonna esimest mängu.

VI MÄNGUVAHENDID

6.1 Võistlusteks kasutatavad pallid tagab korraldav organisatsioon.

6.2 Kõikides meistrivõistluste mängudes kasutatakse spetsiaalset saalijalgpalli.

6.3 Sama värvi mängusärkide korral kannab eraldusveste ajakavas esimesena märgitud võistkond.

6.4 Kõik mängijad peavad kandma heleda tallaga saalijalanõusid. **Kunstmuruputsadega mängimine on keelatud.**

VII MEISTRIVÕISTLUSTE AEG JA OSAVÕTJAD

7.1 Meistrivõistlused algavad 2016. aasta jaanuaris ning lõpevad 2016. aasta veebruaris.

7.2 Saaremaa meistrivõistlustest võivad osa võtta kõik võistkonnad, kes aktsepteerivad FIFA jalgpalli reegleid, käesolevat juhendit ning on tasunud osavõtumaksu.

VIII MEISTRIVÕISTLUSTE SÜSTEEM

8.1 Saaremaa minijalgpalli meistrivõistlused peetakse kolmeetapilise turniirina.

8.2 Kaheks esimeseks etapiks loositakse võistkonnad kahte alagruppi, kus kõik omavahel korra läbi mängivad. Alagrupimängud peetakse kahe esimese etapi esimesel päeval ning nende tulemuste põhjal

peetakse etapi teisel päeval kaheksa esimese vahel play-off mängud.

8.3 Kolmandal etapil, kus selgub Saaremaa meister minijalgpallis, peetakse esimese kahe etapi punktisummade põhjal esimese kaheksa võistkonna hulka jõudnud meeskondade vahel play-off süsteemis ühepäevane turniir. Ülejäänud võistkonnad (kui neid on rohkem kui üks) mängivad samal päeval omavahel kõik ühe korra läbi, et selgitada kohad kaheksandast allapoole.

8.4 Võistkonnad teenivad punkte esimesel ja teisel etapil saavutatud lõppkoha eest: I - 12 punkti, II - 10 punkti, III - 8 punkti, IV - 6 punkti, V - 5 punkti, VI - 4 punkti, VII - 3 punkti, VIII - 2 punkt, IX – 1 punkt.

8.5 Kollase kaardi teeninud mängija eemaldatakse väljakult kaheks minutiks ja tema võistkond mängib kuni kahe minuti täitumiseni või kuni antud võistkonna vastu värav lüüakse, vähemuses. Kahe minuti täitumisel või värava löömisel võib sama mängija platsile naasta. Kui kollase kaardi teenivad korraga mõlema võistkonna mängijad, siis võistkond vähemuses mängima ei pea, aga kaardi saanud mängijad peavad kaheminutilise karistuse ära kandma.

8.6 Punase kaardi teeninud mängija eemaldatakse väljakult kaheks minutiks ja tema võistkond mängib kuni kahe minuti täitumiseni või kuni antud võistkonna vastu värav lüüakse, vähemuses. Kahe minuti täitumisel või värava löömisel jätkab antud meeskond täies koosseisus, kuid punase kaardi teeninud mängija on eemaldatud antud kohtumise lõpuni ning peab vahele jätma ka järgmise tema võistkonna mängu. Kandmata jäänud karistused kanduvad edasi järgmisele etapile.

8.7 Paremusejärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:

- a. Väravate vahe
- b. Omavaheline mäng
- c. Rohkem löödud väravaid
- d. Loos

Kui on enne play offi võrdsed punktid:

- a. Etapi võidud
- b. Etappide kõige kõrgem koht
- c. Kõikide etappide punktid kokku (5 liikmelises alagrupis ei loe viimase koha tulemus)
- d. Väravate vahe
- e. Kõige rohkem löödud väravaid

IX MEISTRIVÕISTLUSTE PARIMATE AUTASUSTAMINE

9.1 Minijalgpalli meistrivõistlused võitnud võistkonnale omistatakse Saaremaa minijalgpalli meistri nimetus ning autasustatakse 12 kuldmedali ja diplomiga. Teise koha saavutanud võistkonda 12 hõbemedali ja diplomiga ning kolmanda koha saanud võistkonda 12 pronksmedali ja diplomiga.

9.2 Meistrivõistluste läbivijad võivad välja anda eriauhindu

LISA 1 – REEGLITE TÄPSUSTUSED

- Platsil viibib korraga neli mängijat ja väravavaht
- Vahetused toimuvad jooksvalt ning nende arv on piiramatu
- Mänguaeg **alagrupimängudes 1x10 minutit**, play-offides 1x15 minutit
- **Mänguaeg pannakse seisma vaid teisel päeval kohamängude viimasel minutil või erandjuhtumitel (a la mõlemad pallid tribüüni taga; vigastus vms)**
- Play offis kui viik, siis penaltid (3 tükki).
- Seisva mänguaja puhul läheb kell uuesti käima hetkest, mil palli puudutab teine mängija pärast selle mängu panemist
- Suluseisureeglit ei ole
- Väravavaht ei tohi palli ei otse õhust ega väravaesisest lahtilöögist üle poole piiri lüüa ega käega visata. Kui pall lastakse enne lööki pörkesse, on see lubatud, välja arvatud väravaesise lahtilöögi puhul.
- Väravaesisest lahtilöögist tuleb pall mängida karistusalaast välja
- Väravaesise lahtilöögi võib välja mängida ka käega
- Küljeaut pannakse mängu jalaga, teiste mängijate kaugus pallist 3 meetrit

- Karistus- ja vabalöökide korral on müüri kaugus pallist 5 meetrit
- Nurgalöökide korral on teiste mängijate kaugus pallist 5 meetrit
- Penaltilööki sooritatakse 7 meetrilt (karistusala joonelt)