

# SAARE MAAKONNA MEISTRIVÕISTLUSED

## MEESTE KORVPALLIS 2016

### JUHEND

#### **1. EESMÄRK**

- 1.1. Selgitada välja Saare maakonna parim võistkond korvpallis hooajal 2016
- 1.2. Populariseerida korvpallimängu harrastust Saare maakonnas.

#### **2. ORGANISEERIMINE JA JUHTIMINE**

2.1. Võistlusi korraldab MTÜ Saaremaa Korvpall.

2.2 Võistluste peakohtunik Ivar Tamm 53328090 [ivar53@hotmail.ee](mailto:ivar53@hotmail.ee)

peasekretär Raigo Sooär 56912568 [raigo.sooar@gmail.com](mailto:raigo.sooar@gmail.com) / [saaremaakorvpall@gmail.com](mailto:saaremaakorvpall@gmail.com)

sekretär Riivo Allik 5203533 [riivo.allik@gmail.com](mailto:riivo.allik@gmail.com) / [saaremaakorvpall@gmail.com](mailto:saaremaakorvpall@gmail.com)

2.3 Võistluste läbiviimise õigused on kinnitatud Saaremaa Spordiliidu poolt.

#### **3. OSAVÕTJAD**

3.1. Võistlustest võivad osa võtta tähtjaks registreeritud ja osavõtumaksu tasunud võistkonnad.

3.2. Meeskonda võivad kuuluda isikud, kes on sündinud, elanud ja kasvanud

Saare maakonnas, Saaremaa korvpalliliigas eelnevatel aastatel osalenud mängijad, maakonna

Korvpalliseeniorid ja noored kes õpivad Saare maakonnas või on ajutiselt Saare maakonnast suundunud

õppima mandril asuvasse kooli.

3.3. "Võõrmängijate" ehk mängijate, kellel puudub ilmne side Saaremaaga, kasutamine

võistkonnas on keelatud.

3.3.1 Juhul kui tekib küsimusi mängija vastavuse kohta punktidele 3.2, 3.3 ja 3.5 otsustavad

mängija registreerimise Saaremaa MV korraldajad.

3.4. Võistluse vältel võib võistleja esindada ainult ühte võistkonda. (st. reaalselt mängida)

3.4.1 Juhul kui mängija on esialgselt registreeritud ühes meeskonnas, kuid ei ole veel mänginud meeskonna eest ühtegi kohtumist, on õigus teha mängija üleminek teise meeskonda. Üleminekusoovist tuleb kindlasti enne vooru algust teada anda kirjalikult võistluste korraldajatele ja võistluste peakohtunikule. Üleminekud on lubatud kuni põhiturniiri lõpuni.

3.4.2 Juhul kui meeskonnas registreeritud mängija on üles antud nimeliselt kas või ühes mänguprotokollis (ehk siis 12 mängule registreeritud mängija hulgas), on mängija üleminek teise meeskonda juba võimatu.

3.5. Liigas osalemine on keelatud 2014/2015 ja 2015/2016 hooajal Eesti Meistriliigas osalenud ja osalevatel mängijatel.

3.6. Võistkonda võib kuuluda piiramatult arv liikmeid.

3.7. Võistkondade registreerimislehed mängijate andmetega peavad olema esitatud võistluste peakohtuniku kätte hiljemalt 01. detsembriks 2015. Meeskonda võib liikmeid juurde lisada kuni põhiturniiri lõpuni. Hiljem meeskondadesse mängijate lisamine on lubatud vaid võistluste korraldaja eriloaga. Juhul kui soovitakse meeskonda lisada juurde uut mängijat, tuleb enne voo algust sellest kirjalikult teada anda korraldajatele. ([saaremaakorvpall@gmail.com](mailto:saaremaakorvpall@gmail.com)). Samuti tuleb teavitada võistluste peakohtunikku.

3.8. Võistkonna suurus ühes mängus 12 mängijat.

3.9. Osavõtumaks ühel võistkonnal 500 € peab olema tasutud esimeseks mängudevooruks (1. detsembriks 2015) kas sularahas või korraldajate poolt väljastatud arvel.

#### **4. VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA LÄBIVIIMISE KORD**

4.1.1 Mängud viiakse läbi vastavalt kehtivatele võistlusmäärustele november 2015 – mai 2016.a.

4.1.2 Mängud toimuvad Kuressaare Spordikeskuses ja Orissaare Spordihoones.

4.1.3 Orissaare Rock 1 ja Orissaare Rock 2 kodumängud põhiturniiril peetakse Orissaare Spordihoones.

4.1.4 Veerandfinaalid, poolfinaalid, finaali ja kohamängud peetakse Kuressaare Spordikeskuses.

4.2. Kõik võistkonnad mängivad esimeses ringis omavahel kaks korda, süsteemis kodus-võõrsil.

4.3. Võit ühes kohtumises annab turniiritabelisse 2 punkti, kaotus 1 punkti ja loobumine mängust 0 punkti.

4.4. Loobumine rohkem kui ühest mängust kõrvaldab võistkonna võistlustelt.

4.5. Suurema arvu punkte kogunud võistkond saavutab esikoha põhiturniiril.

4.6. Võrdse arvu punktide korral kahe võistkonna vahel saab eelistuse omavahelise kohtumise võitja.

4.7. Kui võrdse arvu punkte on kogunud kolm või enam võistkondi, määrab paremusjärjestuse suurem võitude arv omavahelistes kohtumistes. Selle võrdsuse korral selgitab paremus visatud ja endale visata lastud punktide vahe omavahelistes kohtumistes. Ka selle võrdsuse korral määrab paremus kogu turniiri kestel visatud ja endale visata lastud punktide vahe.

#### ***PLAY OFF / FINAALMÄNGUD (kui osaleb 8 meeskonda)***

##### ***7-8.KOHT***

Turniiril 7-daks ja 8-daks jäänud meeskonnad selgitavad välja omavahelise kahe kohtumise punktide summana, kes saavutab meistrivõistlustel 7-da ja 8-da koha. (Mängitakse 2 kohtumist. Kahes kohtumises visatud punktid liidetakse ja suurema punktiskoori saavutanud meeskond võidab. Kohamängudes loobumiskaotuse andnud meeskond, on automaatselt kaotanud seeria.)

##### ***5-6.KOHT***

Turniiril 5-daks ja 6-daks jäänud meeskonnad selgitavad välja omavahelise kahe kohtumise punktide summana, kes saavutab meistrivõistlustel 5-da ja 6-da koha. (Mängitakse 2 kohtumist. Kahes kohtumises visatud punktid liidetakse ja suurema punktiskoori saavutanud meeskond võidab. Kohamängudes loobumiskaotuse andnud meeskond, on automaatselt kaotanud seeria.)

## **POOLFINAALID**

PF 1 Põhiturniiri 1. koht – põhiturniiri 4. koht

PF 2 Põhiturniiri 2. koht – põhiturniiri 3. Koht

## **FINAALID**

Poolfinaalides kaotanud võistkonnad selgitavad välja Saaremaa MV kolmanda ja neljanda koha meeskonna aastal 2016.

Poolfinaalides võitnud võistkonnad selgitavad finaalseerias välja Saaremaa meistrivõistluste esimese ja teise koha meeskonna hooajal 2016.

Pool- ja finaalseeriad toimuvad kahe võiduni.

## **5. PROTESTIDE ESITAMINE JA LAHENDAMINE**

5.1 Protest esitatakse vastavalt võistlusmäärustele koheselt peale mängu lõppu.

5.2 Protest koos tagatismaksuga 30 € anda üle võistluste korraldajale ühe tunni jooksul pärast mängu lõppu.

5.3 Protesti lahendavad Saaremaa MV korraldajad.

## **6. AUTASUSTAMINE**

6.1 Võitja võistkonda autasustatakse Saare maakonna meistrimedalite ja rändkarikaga.

6.2 II ja III kohale tulnud võistkondi vastava järgu medalitega.

6.3 Medaliga autasustatakse igast I – III koha võistkonnast 15 mängijat.

6.4 Resultatiivsemaid ja parimaid mängijaid autasustatakse eriauhinnaga.

## **7. ÜLDSÄTTED**

7.1 Mängust eemaldatud mängija peab liigale tasuma leppetrahvi 32 €. Selle mittetasumisel jätab mängija järgmise mängu vahele.

7.2 Väljakukohtuniku füüsilise ründamise korral karistatakse mängijat automaatselt üheaastase võistluskeeluga.

7.3 Mängijat kes tahtlikult lõhub Saaremaa meistrivõistlusi korraldava MTÜ Saaremaa Korvpall vara nt.( platsi äärseid reklaamplakateid ) karistatakse rahatrahviga 50 € või trahvi mittetasumisel võistlustelt eemaldamisega.

7.4 Meeskondadel on kohustuslik ühtne võistlusvorm.

7.5 Mängupalli valib enne mängu vanemkohtunik. Saaremaa MV ametlik mängupall on MOLTEN.

MTÜ Saaremaa Korvpall