



SAAREMAA TIPA TAPA JALGPALLITURNIIR 2017 JUHEND



I etapi toimumise aeg ja koht

Lääne-Saaremaa grupp - 12.oktoobril 2016 algusega kell 10.00 Salme Põhikooli võimlas,

Ida-Saaremaa grupp - 13.oktoobril 2016 algusega kell 10.00 Valjala Põhikooli võimlas.

II etapi toimumise aeg ja koht

Ida-Saaremaa grupp – 01.veebruaril 2017 algusega kell 10.00 Leisi Keskkooli võimlas ?,

Lääne-Saaremaa grupp – 02.veebruaril 2017 algusega kell 10.00 Aste Põhikooli võimlas.

III (finaal)etapi toimumise aeg ja koht

Kõik osavõtjad – 20.aprillil 2017 algusega kell 10.00 Orissaare Spordihoones.

Osavõtjad

Kõikide Saaremaa koolide 1. kuni 5. klassi õpilastest (nii poisid kui ka tüdrukud) koostatud võistkonnad, kes valmis täitma juhendit ja võistluste kodukorda. Võistkonnas maksimaalselt 10 mängijat.

Võistlussüsteem

Mänguaja pikkus on 1 x 12 minutit.

Turniiri (kolm etappi) jooksul mängivad kõik võistkonnad omavahel ühe mängu. Võit annab kolm punkti, viik ühe punkti ja kaotuse eest null punkti.

Juhul, kui võistkondadel on sama arv punkte, saadakse paremusjärjestus järgmiselt:

- 1.omavaheliste mängude tulemused;
- 2.võitude arv;
- 3.värvate vahe;
- 4.löödud värvate arv.

Võitkonna suurus väljakul

Väljakul 4+1.

Värvavaht

Värvavaht võib palli võtta käega värvavahi alas.

Pall pannakse mängu värvavahi alast ja visatakse lahti käega.

Mängust kätte saadud palli võib värvavaht visata mängu käega või lüüa maast jalaga.

Keelatud on lüüa palli käest jalaga. Eksimuse korral antakse vastasele vabalöök.

NB! Värvavahi maha pandud palli (ka mängust kätte saadud palli) ei tohi vastane puutuda enne, kui pole tehtud lahtilööki.

Väljakumängija

Väljakumängija võib palli mängida vaid jalaga, kehaga või peaga. Käte abi on keelatud.

Eksimuse korral antakse vastasele vabalöök.

Vahetused

Piiramata edasi-tagasi vahetused.

Pall mängust väljas ehk aut.

Aut mängitakse lahti väljaku äärest maast jalaga.

Vabalöök

Vabalöök antakse võistkonnale vastase kergema eksimuse korral. Vabalöögist otse väravasse lennanud palli väravaks ei loeta. Värav loeb juhul, kui enne väravasse sattumist on pall puudutanud mõnda mängijat.

Eksimus, mille eest määratakse – juhuslik käsi, kergem viga.

Karistuslöök

Karistuslöök võistkonnale vastase raskema eksimuse korral. Karistuslöögist otse väravasse lennanud pall loetakse väravaks.

Eksimus, mille eest määratakse karistuslöök – kinni hoidmine, jala taha panemine, tõukamine, tahtlik käega mäng.

Karistusajaeg

Karistusaja pikkus on 2 minutit. Karistusajal istub mängija eraldi pingil. Võistkond vähemuses ei mängi.

Karistusajaeg määratakse roependamise ja vastase sõimamise eest.

**Info**

e-mail: info@tipatapaturniir.eu

telefon: 5669 6369

Kontaktisik: Margus Kuusk