

Saaremaa petanki karikavõistluste ajakava 2018

1.etapp	12. mai (laupäev) kell 10	üksikmäng Võhma koolimaja õu	KORRALDAJA Võhma kultuuri- ja s
2.etapp	26.mai (laupäev) kell 10	TRIO	Muhu Liiva KORRALDAJA MUHU VALD
3.etapp	02 juuni (laupäev) kell 10	DUO	Laimjala KORRALDAJA Saare Mäng
4.etapp	16.juuni (laupäev) kell 10	TRIO	Kuressaare Kuursaali esine plats Saare MK MV
5.etapp	24. juuni (pühapäev) kell 11	TULISTAMINE	Kiratsi KORRALDAJA SK KAARMA SPORT MANAGI
6.etapp	01. juuli (pühapäev) kell 10	DUO	Kuressaare kuursaali esine plats Saare MK MV
7.etapp	29. juuli (pühapäev) kell 10	TRIO	Kaarma kooli õuel KORRALDAJA SK KAARMA SPORT MANA
8.etapp	25. august (laupäev) kl 10	DUO	Lümanda KORRALDAJA Urve Vakker
9. etapp	08. september (laupäev) kell 10	ÜSIKMÄNG	Kuressaare kuursaali esine plats Saare MK MV

JUHEND

Punktisüsteem

1.koht	50 punkti
2.koht	40 punkti
3.koht	30 punkti
4.koht	25 punkti
5.koht	20 punkti
6.koht	16 punkti
7.koht	12 punkti
8.koht	10 punkti
9.koht	8 punkti
10.koht	7 punkti
11.koht	6.punkti
12.koht	5.punkti
13.koht	4.punkti
14.koht	3.punkti
15.koht	2.punkti
16.koht, jne	1 punkt

Võistlused peetakse 9-e etapilistena, millest arvesse läheb 6 etapi tulemused. 2 ÜSIKMÄNGU (sealhulgas) (kui punkte on võrdselt, siis võrreldakse kellel on rohkeim esikohti, kui ka see on võrdne, siis võrreldakse kohti jne..., kui ka siis ei selgu paremust, siis osutub karikavõitjaks see mängija kes oli viimasel võistlusel eespool. Igal etapil mängitakse süsteemis alagrupid + karikas.

Võrdsete võitude puhul, otsustab paremusjärjestuse omavahelise mängu (de)

tulemus(ed): 1. omavaheline mäng, 2. omavaheliste mängude punktid 3. üldpunktid

Alagruppidesse asetamisel arvestatakse jooksva aasta punkte (esimesel neljal võistlusel eelmise hooaja järjestus, siis regroupeering).

1-6 osalejat – mängitakse turniirisüsteemis

7-10 osalejat – 2 alagruppi

11-15 osalejat – 3 alagruppi

16-20 osalejat – 4 alagruppi, jne

Alagrupis alustatakse mängu seisult

Karikas:

2 alagruppi – mõlemast alagrupist pääseb kaks parimat edasi, A1-B2 ja B1-A2. Võitjad finaali, kaotajad selgitavad 3-4 koha. Alagruppides kolmandaks, neljandaks tulnud mängivad: A3-B4 ja B3-A4 võitjad selgitavad 5-6 koha, kaotajad 7-8 koha. Viiesimaks jäänud A5-B5 selgitavad 9-10 koha.

3 alagruppi – kõikidest alagruppidest pääseb kaks parimat pluss kaks parimat kolmandat kohta.

Omavahel kohtuvad: A1 – B3 või C3; B1-A3 või B3, A2 – C1; B2-C2

A1

B3/C3

C2

B2

B1

A3/C3

C1

A2

4 alagruppi – kõigist alagruppidest pääseb edasi kaks parimat: A1-D2, A2-D1; B1-C2; B2-C1

A1

D2

C1

B2

B1

C2

D1

A2

5-alagruppi

Igast alagrupist 3 parimat + 4-datest parim.

A1

BCDE4

E1

B3

B1

E3

C2

D2

C1

D3

B2

A3
D1
C3

A2
E2

* A4 korral mängib A1- E3 ja B1-A4

Tulistamise juhend

Tulistamisvõistlustel on 5 erinevat sooritust, kus igat sooritust tehakse neljalt kauguselt. Kokku tuleb lööke 20 tk ja iga löögi eest võib saada 0, 1, 3 või 5 punkti. Maksimaalne punktide arv kokku on seega 100 punkti.

Märklauaringi läbimõõt on 1m.

Viskeringide läbimõõt on 48-50cm

Märkekuul asub märklauaringi keskel ja märkesnadi asub 20 cm kaugusel ringi servast.

Riivamine = Löök küll tabas märkekuuli, kuid see ei väljunud ringist.

Äralöök = Märkekuul või märkesnadi väljuvad ringist koos löögikuuliga.

Karoor = Märkekuul väljub ringist ja löögikuul jääb ringi sisse.

Löögikuul peab esimest korda maad puudutama ringi sees, muidu löök tühistatakse (0 punkti).

Võistlejal on igast viskeringist aega lööki sooritada 30 sek.

Paremusjärjestuse alusel saavad 8 parimat poolfinaali, kus omavahel lähevad kokku.

Võrdsete punktide korral saab määravaks esmalt see, kellel rohkem 5-punkti sooritusi, jne.

Kui ka nende alusel ei õnnestu paremusjärjestust selgitada toimub ümberviskamine: 1. esimene harjutus - kui siis paremus ei selgu, siis 2. harjutus jne.

Poolfinaalide kaotajate paremusjärjestusel saavad määravaks punktid: parimale 5. koht jne.

Võrdsete punktide korral saab määravaks esmalt see, kellel rohkem 5-punkti sooritusi, jne.

Kui ka nende alusel ei õnnestu paremusjärjestust selgitada toimub ümberviskamine: 1. esimene harjutus - kui siis paremus ei selgu, siis 2. harjutus jne.

Finaalis viskavad 4 parimat veel ühe korra kõiki 5 harjutust.

Suurima punktisumma kogunud mängija on võitja. Võrdsete punktide korral kehtib sama reegel mis poolfinaaliski.

I koht võitja
VIII koht

IV koht võitja
V koht

II koht võitja
VII koht

III koht võitja
VI koht

Viskesoorituse järjestus:

Alagrupi turniiril alustab viskamist hooaja jooksva tabeli alusel vähim punkti kogunud mängija, jne.

Poolfinaalis sooritab oma viske ennem alagrupi turniiril kehvema asetuse saanud mängija.

Finaalis alustab esimesena viskamist poolfinaalis kõige väiksema punktisummaga esadipääsenud mängija, jne.

pordiselts

EMENT

AGEMENT

as tulistamine),2 PAARISMÄNGU ,2 TRIOT.

2