



KINNITATUD
ESL juhatuse koosolekul
15.märtsil 2017.a.

EESTI SEENIORISPORDI JA SPORDIVETERANIDE LIIDU 50. SPORDIMÄNGUDE JUHEND

1. EESMÄRK

Spordimängude eesmärgiks on propageerida sporti ja tervislikku eluviisi, pakkuda veteransportlastele võistlusvõimalust, edendada sõprussidemeid liikmeskonna vahel ning välja selgitada võitjad kergejõustikus, võrkpallis, korvpallis (3x3), mälumängus, petangis, disc-golfis ja „suusatamises“.

2. AEG JA KOHT

* ESL 50. Spordimängud toimuvad **22.-23. juulil 2017. a Pärnumaal Jõulumäe Tervisespordikeskuses**

* Spordimängude keskus ja sekretariaat – Jõulumäe Tervisespordikeskus
Võistluste sekretariaat asub – Jõulumäe õppeklassis

* Kergejõustik – Jõulumäe kergejõustikusektoritel

* Võrkpall – Jõulumäe välisväljakutel
N50+ ja M55+ ; N35+ ja M35+

* Mälumäng ja puhkeõhtu – Jõulumäe laululaval

* Petank – Jõulumäe petangiväljakul peaparkla kõrval

* Tänavakorvpall (3x3) – Jõulumäe puitkattega välisväljakul

* „Suusatamine“ – Jõulumäe peastaadionil

* Disc-golf – Jõulumäe disc-golfi pargis

3. OSAVÕTJAD

Spordimängudel võivad osaleda kõik veteransportlased, kes on sündinud 1982. aastal või varem.

Kergejõustiku vanusegruppi kuulumist arvestatakse sünnikuupäeva järgi. Kõik osavõtjad vastutavad ise oma tervisliku seisundi eest.

4. REGISTREERIMINE

Spordimängudel osalemine eeldab eelregistreerimist. Eelregistreerimine alade kaupa tuleb teha elektrooniliselt hiljemalt **1. juuliks 2017. a**, etteantud näidise järgi.

Nimeline registreerimine etteantud formaadis 15. juuliks 2017. a peeterorav@hot.ee

Registreerimislehel märkida ära kindlasti võistleja sünniaasta (kergejõustikus ka sünnikuupäev) ning võistkonna esindaja nimi, e-posti aadress ja kontakttelefon.

Kõik ülesandmisega seotud muudatused esitada **kirjalikult** 22. juulil 2017. a kella 8.30 - 10.00 sekretariaadis (spordialade kaupa).

5. KORRALDAJAD

Spordimänge korraldab Eesti Seeniorispordi ja Spordiveteranide Liit koos Pärnumaa Spordiliidu, Pärnumaa Spordiveteranide Koondise ja Jõulumäe Tervisespordikeskusega.

Üldinfot spordimängude kohta jagavad:

- Ain Sepp 646 3582, 5811 9342
- Peeter Orav 5663 1140

6. AUTASUSTAMINE

Spordialadel esikohale tulnud võistkondi autasustatakse ESL rändauhinnaga ja diplomiga, II ja III kohale tulnud võistkondi diplomiga.

Võrkpalli, mälumängu, petangi, korvpalli, disc-golfi ja „suusatamise“ võistkondade liikmeid ja kergejõustikualade vanuserühmade I, II ja III kohale tulnud võistlejaid autasustatakse medaliga.

7. MAJANDAMINE

Spordimängude osalustasu on **5 eurot** ühe võistleja kohta , mis tuleb tasuda **Pärnumaa Spordiveteranide Koondise a/a EE422200001120144476 Svedbank** , hiljemalt 15. juuliks 2017. a esitatud arve alusel. Kohapeal makstes on registreerunutele osalustasu **15 €**, mis tuleb tasuda hiljemalt võistluspäeva hommikul sularahas sekretariaadis. **Osalustasu mitte tasunud sportlasi võistleva ei lubata.**

Spordimängudest osavõtjate transpordi, toitlustamise ja majutuse kulud katab sportlasi lähetav organisatsioon.

Majutus Jõulumäe Tervisespordikeskuses (põrandamajutus) maksab **2 € inimene** / 1 öö (kohtade arv piiratud). Telkimine telklas maksab **2,00 € inimene** / 1 öö. Voodimajutus vastavalt spordikeskuse hinnakirjale.

Toitlustamine Jõulumäe Tervisespordikeskuses (kolm söögikorda: L 4,50 €; Õ 4,50 €; H 3,50 €) maksab kokku 12,50 €, tuleb tellida hiljemalt 15. juuliks 2017. a

(info@joulumae.ee) ja tasuda esitatava arve alusel hiljemalt 18. juuliks 2017. a. Soovi korral on võimalik tellida ka teise päeva (23.07.) lõunasöök hinnaga 4,00 € või majutust-toitlustust alates 21. juuli 2017. a õhtust.

Informatsioon:

Majutus ja toitlustus: Enn Tasalain, tel 518 6142, info@joulumae.ee, www.joulumae.ee

Täiendav info majutuse ja toitlustamise kohta avaldatakse ESL-i kodulehel **1. juuliks 2017. a.**

8. ÜLDISELT

Käesolevas juhendis määratlemata küsimused lahendab spordimängude korraldustoimkond koos ESL esindajaga.

Võimalikud protestid lahendab žürii, kuhu kuuluvad spordimängude peakohtunik, vastava ala peakohtunik ning spordimängude peasekretär. Protestid tuleb esitada kirjalikult spordimängude peakohtunikule hiljemalt 30 minutit pärast tulemuste avaldamist. Tulemuste avaldamine on väljapandud protokollil all kellaajaliselt märgitud. Protesti korral peab võistleja olema valmis esitama peakohtunikule isikut tõendava dokumendi. Protesti menetlemise tasu on **20 €**. Summa tagastatakse täies ulatuses, kui protest rahuldatakse. **NB! Žürii otsus edasikaebamisele ei kuulu!**

9. SPORDIMÄNGUDE KAVA

Spordimängude kavas on kergejõustik, võrkpall (M/N), tänavakorvpall (M/N), mälumäng, petank, disc-golf ja „suusatamine“.

NB! Korraldajad teevad maakondadele ettepaneku esineda peõhtul 3-5 minutilise isetegevusliku kava esitamisega (see oli kavas ka I mängudel Audrus 1967. a).

Meenutamaks I kokkusaamist oleks see igati tore. Hindab 3-e liikmeline žürii. Parimatele eriauhind.

9.1. Kergejõustik 22. ja 23. juuli 2017. a

Võisteldakse 11 vanusegrupis. Vanusegrupp määratakse sünnikuupäeva järgi.

Naised: 35, 40, 45, 50, 55, 60, 65, 70, 75, 80, 85+

Mehed: 35, 40, 45, 50, 55, 60, 65, 70, 75, 80, 85+

Pendelteatejooks 10x60 m 22. juulil 2017. a kell 11.00 (vahetult pärast avamistseremooniat)

Võistlusalad:

VÕISTLUSALAD	NAISED	MEHED
Pendelteatejooks	35, 40, 45, 50, 55+	35, 40, 45, 50, 55+
60 m	60, 65, 70, 75, 80, 85+	60,65,70,75,80, 85+
100 m	35, 40, 45, 50, 55+	35, 40, 45, 50, 55+
500 m kross	60, 65, 70, 75, 80, 85+	
1000 m kross	35, 40, 45, 50, 55+	
1500 m kross		60, 65, 70, 75, 80, 85+
3000 m kross		35, 40, 45, 50, 55+
Paigalt kaugushüpe	60,65, 70, 75, 80, 85+	65,70, 75, 80, 85+
Kaugushüpe	35, 40, 45, 50, 55,	35, 40, 45, 50, 55, 60,
Kuulitõuge	Kõik vanusegrupid	Kõik vanusegrupid
Kettaheide	Kõik vanusegrupid	Kõik vanusegrupid
Odavise	Kõik vanusegrupid	Kõik vanusegrupid

Kaugushüppes on igal võistlejal 4 katset ja heitealadel 2+2 katset. Pendelteatejooksu võistkonna koosseis: 5 naist (35, 40, 45, 50, 55) ja 5 meest (35, 40, 45, 50, 55). Vanema grupi võistleja võib võistelda nooremas vanusegrupis. Jooksu alustavad noorima vanusegrupi naisjooksjad ning lõpetavad vanima vanusegrupi meesjooksjad. Pendelteatejooks toimub staadionimurul (ilma naelkingadeta).

Punktiarvestus kergejõustikus: Võistkondliku paremusjärjestuse määramisel lähevad arvesse 40 paremat tulemust ja teatejooks. Ühel võistlejal võib võistkonna arvestusse minna kuni 4 paremat tulemust. Kohapunktid iga vanusegrupi kõikidelt aladelt: I koht 14 punkti, II koht 12 punkti, III koht 11 punkti jne 13. koht ja järgnevad kohad annavad 1 punkti. Pendelteatejooksus on koefitsendiks 2.

Ala peakohtunik: Sven Koovit +372 5559 9269

9.2. Võrkpall 22. ja 23. juuli 2017. a

Võistlused toimuvad kahes vanusegrupis meestele ja naistele.

Naised: I grupp N35+ (sündinud 1982 ja varem), II grupp N50+ (sündinud 1967 ja varem)

Mehed: I grupp M35+ (sündinud 1982 ja varem), II grupp M55+ (sündinud 1962 ja varem)

Iga esindus võib võistelda kahe naiskonna ja kahe meeskonnaga (kokku 4 võistkonda).

Võistkonna suurus on 8 mängijat ja treener/esindaja.

Võistluste läbiviimise esialgne süsteem otsustatakse pärast eelregistreerimist. Kui osalevate võistkondade arv nõuab alagruppide moodustamist, paigutatakse eelmise aasta I ja II koht erinevatesse alagruppidesse. Eelregistreeritud võistkonna mitteosalemise info tuleb esitada võistluse peakohtunikule kirjalikult hiljemalt **kell 9.00 22. juulil 2017. a.** Kui see info toob vajaduse teha muudatusi võistlussüsteemis, otsustatakse see **kõigi** võistkondade esindajate osavõtul. Võistlused viiakse läbi vastavalt Eestis kehtivatele võistlusmäärustele.

Mängitakse MVA 200 pallidega kolmel raudkivituhkkattega välisväljakul.

Punktiarvestus võrkpallis: võrkpalli paremusjärjestuse selgitamisel läheb arvesse **iga võistkonna** tulemus. Iga vanuseklassi võitja toob 13 punkti, II koht 11 punkti, III 10 punkti jne.

Võrdsete punktide korral otsustab parem koht suurema arvuga võistkondade grupis.

Võistluse pallid (erimärgistusega) kindlustab Jõulumäe Tervisespordikeskus.

NB! Finaalid toimuvad II võistluspäeval.

Ala peakohtunik: Ragnar Pähn +372 5835 8696

9.3. Petank 22. ja 23. juuli 2017. a.

Segatrio.

Võistkonna suurus 3-4 mängijat, nendest vähemalt 1 naine.

Korraga väljakul 3 mängijat, nendest 1 naine.

Võisteldakse rahvusvaheliste võistlusreeglite järgi. Iga maakond võib välja panna kuni 2 võistkonda.

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist. Mängitakse 8-1 graniitsõelmekattega välisväljakul.

Ala peakohtunik: Jüri Kõresaar, 5248878

9.4. Võistkondlik Disc-golf 23. juulil 2017. a

Toimub II võistluspäeval, 23. juulil 2017. a.

Võistkonna peale lubatud **kolm** ketast. Kettaid saab Jõulumäelt laenutada.

Võistkond koosneb: 35+; 45+; 55+; 65+ ja 75+ mängijast, kellest vähemalt kaks on naised. Vanem võib asendada nooremat mängijat.

Reeglid: Kõik visked võistkonnal toimuvad vanuse järjekorras(alates nooremast) ketta maandumise paigast (k.a. järgnevalt tiialalt). Iga SVK/SVS/SVÜ/SL võib välja panna kuni **kaks** võistkonda. Võitja on väiksema visete arvuga võistkond.

Ala peakohtunik: Enn Tasalain, 518 6142

9.5. Mälumäng 22. juulil 2017. a kell 20.00

Iga SVK/SVS/SVÜ/SL võib osaleda ühe võistkonnaga. Võistkonna suuruseks 4 võistlejat.

Esitatakse 30 spordialast küsimust. Õige vastus on 2 punkti ja osaliselt õige 1 punkt. Kui 30 küsimust ei selgita paremusjärjestust I – III kohani, esitatakse 3 lisaküsimust. Kui ka siis ei selgu paremusjärjestus, jätkatakse küsimuste ühekaupa esitamist.

Ala peakohtunik: Jaanus Moppel +372 5276795

9.6. Tänavakorvpall (3x3) 22. ja 23. juuli 2017. a

Mängud toimuvad Jõulumäe Tervisespordikeskuse puitkattega välisväljakul (vihma korral asfaltväljakul) neljas eri vanusegrupis: N35+, N45+, M35+, M45+. Vanuseklassi arvestamise

aluseks on sünniaasta nii, et lubatud minimaalne vanus täituks 2017. a jooksul. Iga organisatsioon saab igas vanuseklassis välja panna kuni 2 võistkonda.

Täpne võistlussüsteem ja ajakava kinnitatakse peakohtuniku poolt peale võistkondade registreerimist. Sellest teavitatakse koheselt registreerunud osalejaid. Kui vanusegruppi registreerub vähem kui 3 võistkonda, siis selle vanusegrupi võistlust ei toimu.

Punktiarvestus korvpallis: Ühes vanusegrupis kahe võistkonna olemasolul maakonnast läheb arvesse parem tulemus. Teine võistkond hoiab kohapunktid kinni.

Iga vanuseklassi võitja toob 13 punkti, II koht 11 punkti, III 10 punkti jne. Võrdsete punktide korral otsustab parem koht suurema arvuga võistkondade grupis. Loe reeglid - lisa 1.

Ala peakohtunik: Aivar Palu +372 5189252

9.7 Jõulumäe „suusatamine“ 22. juulil 2017. a

Võistkonna suurus on 5 võistlejat (3M+2N), vanust ei piirata. Iga SVK/SVS/SVÜ/SL võib välja panna kuni **kaks** võistkonda. Kogu võistkond on korraga „suuskadel“. Rada tuleb läbida „suuskadel“ ajale. Võidab võistkond, kes läbib raja lühema ajaga.

Ala peakohtunik: Enn Tasalain, 518 6142

Spordimängude peakohtunik: Toivo Tallo +3725336 785

Spordimängude peasekretär: Kristjan Pahk +372 58007231

LISA 1

3x3 Võistlusmäärused 1. VÄLJAK

3x3 tänavakorvpalli mängitakse ühe korvi all. Väljakule on märgistatud vabaviske (5.80m), 2punkti joon (6.75m kaugusele korvist) ja lauavõitluse kohad.

2. VÕISTKONNAD

Võistkond koosneb kolmest (3) mängijast ning võimaluse korral ühest (1) vahetusmängijast.

3. MÄNGU KOHTUNIKUD

Mängu teenindavad kaks (2) kohtunikku.

4. MÄNGU ALUSTAMINE

4.1 Võistkondade soojendus toimub üheaegselt enne mängu.

4.2 Mängu alustav võistkond loositakse.

5. PUNKTID

5.1 Iga 2-punkti joone seest visatud vise on ühe (1) punkti vääriline

5.2 Iga 2-punkti joone tagant visatud vise on kahe (2) punkti vääriline

5.3 Iga vabavise on ühe (1) punkti vääriline

6. MÄNGU AEG / VÕITJA VÕISTKOND

6.1 Mängitakse 10 minutit jooksvat aega, v.a. viimane (1) minut, kui kell peatub vabavisete ja „surnud palli“ puhul. Aeg läheb taas käima peale pallivahetuse lõpetamist (palli jõudmist vastasvõistkonna kätte).

6.2 Mängu võidab võistkond, kes juhib mänguaja lõppedes või kes saavutab varem viisteist (15) punkti. 6.3 Kui mänguseis on mänguaja lõppedes viigiline, mängitakse lisa-aeg. Lisa-aega alustab võistkond, kes normaalaega alustas kaitsepositsioonilt. Mängu võidab lisaajal esimesena kaks (2) punkti visanud võistkond.

7. VIGADE LIMIT

7.1 Vigade arvestus on võistkonnapõhine. Võistkonnal on õigus vabaviskele kui vastasvõistkonnal on nelja (4) vea limit täis (alates viiendast (5) veast).

7.2 Viskel sooritatud vea puhul on võistkonnal õigus ühele (1) vabaviskele, juhul kui vise toimus 2-punkti joone tagant on võistkonnal õigus kahele (2) vabaviskele.

7.3 Peale tabavat vabaviset jätkub mäng 2-punkti joone tagant.

7.4 Peale möödaläinud vabaviset selgub palli valdaja lauavõitluse abil.

8. KUUETEIST-SEKUNDI REEGEL

8.1 Rünnakuaeg on kuusteist (16) sekundit. Juhul kui väljak ei ole varustatud kellaga, on kohtuniku / ajavõtja kohustus lugeda rünnaku viimast viite (5) sekundit. Kui ründav võistkond ei jõua viskele lähed palli valdamise õigus vastasvõistkonnale.

9. MÄNGU KÄIK

9.1 Peale igat tabavat viset või viimast vabaviset:

- kaitsemängija jätkab mängu korvi alt (mitte otsaaudist) palli toimetamisega 2-punkti joone taha, - ründava võistkonna mängija palli tahtlik puutumine peale tabavat viset loetakse tehniliseks veaks.

9.2 Peale igat möödaläinud viset või viimast vabaviset:

- kui ründav võistkond saab palli võib mängu jätkata ilma palli 2-punkti joone taha toimetamata, - kui kaitstes olnud võistkond saab palli, on võistkonnal kohustus pall enne järgmist rünnakut toimetada 2-punkti joone taha.

9.3 Vaheltlöike puhul tuleb pall rünnaku alustuseks toimetada 2-punkti joone taha.

9.4 „Surnud palli“ või viimase tabava vabaviske puhul toimub palli valdamise vahetus kaitse- ning ründemängija vahel 2-punkti joone juures. Kaitsemängija ei tohi ületada 2 punkti joont seni, kuni ründemängija on palli saanud.

9.5 Kaitstes olnud võistkonnal on õigus „pooleks pallile“.

10. VAHETUS

10.1 Võistkonnal on õigus vahetusele juhul kui „pall on surnud“

11. TIME-OUT

11.1 Võistkonnal on õigus ühele (1) 30-sekundilisele time-out'ile.