

## Saaremaa piirkondade 26. Mängude MÄLUMÄNGU juhend

1. Võistluste aeg ja koht: 27. aprill Kihelkonna rahvamaja, algus kell 19.00
2. Osalevad võistkonnad- piirkondade kuni viieliikmelised võistkonnad
3. Esitatakse 25 küsimust, neist 15 spordist ja 10 variaküsimust. Küsimused antakse võistkondadele viieküsimuseliste plokkidena.
4. Võistluste jooksev seis kuvatakse suurele ekraanile.
5. Vastuste eest saab punkte 2, 1 või 0.
6. Kui 1.-3. kohale tulnud võistkondadel on võrdne arv punkte, esitatakse lisaküsimusi kuni paremusjärjestuse selgitamiseni.
7. Kõik mobiiltelefonid asetatakse kohtunike lauale ja on väljalülitatud.
8. Võistluste kohtunikud: Aivar Kallas – peakohtunik

Monica Kallas - peasekretär

Taavi-Aadu Ait – IT spetsialist

NB! Ühtegi küsimust ei ole võetud ühegi varasema mälumängu küsimuste hulgast, mida võiks leida internetist.

Lugupidamisega

Aivar Kallas