



## SAAREMAA TIPA TAPA JALGPALLITURNIIR 2014 JUHEND



### **I etapi toimumise aeg ja koht**

Lääne-Saaremaa grupp - 09.oktoobril 2013 algusega kell 10.00 Salme Põhikooli võimlas,  
Ida-Saaremaa grupp - 10.oktoobril 2013 algusega kell 10.00 Valjala Põhikooli võimlas.

### **II etapi toimumise aeg ja koht (täpsustamisel)**

Ida-Saaremaa grupp - veebruaril 2014 algusega kell 10.00,  
Lääne-Saaremaa grupp - veebruaril 2014 algusega kell 10.00.

### **III (finaal)etapi toimumise aeg ja koht**

Kõik osavõtjad – aprillis 2014 algusega kell 10.00 Kuressaare Spordikeskuses.

### **Osavõtjad**

Kõikide Saaremaa koolide 1. kuni 5. klassi õpilastest (nii poisid kui ka tüdrukud) koostatud võistkonnad, kes valmis täitma juhendit ja võistluste kodukorda. Võistkonnas maksimaalselt 10 mängijat.

### **Võistlussüsteem**

Mänguaja pikkus on 1 x 12 minutit.

Turniiri (kolm etappi) jooksul mängivad kõik võistkonnad omavahel ühe mängu.

Võit annab kolm punkti, viik ühe punkti ja kaotuse eest null punkti.

Juhul, kui võistkondadel on sama arv punkte, saadakse paremusjärjestus järgmiselt:

1. omavaheliste mängude tulemused;
2. võitude arv;
3. väravate vahe;
4. löödud väravate arv.

### **Võitkonna suurus väljakul**

Väljakul 4+1.

### **Väravavaht**

Väravavaht võib palli võtta käega väravavahi alas.

Pall pannakse mängu väravavahi alast ja visatakse lahti käega.

Mängust kätte saadud palli võib väravavaht visata mängu käega või lüüa maast jalaga.

Keelatud on lüüa palli käest jalaga. Eksimuse korral antakse vastasele vabalööki.

**NB! Väravavahi maha pandud palli (ka mängust kätte saadud palli) ei tohi vastane puutada enne, kui pole tehtud lahtilööki.**

### **Väljakumängija**

Väljakumängija võib palli mängida vaid jalaga, kehaga või peaga. Käte abi on keelatud. Eksimuse korral antakse vastasele vabalööki.

## **Vahetused**

Piiramata edasi-tagasi vahetused.

## **Pall mängust väljas ehk aut.**

Aut mängitakse lahti väljaku äärest maast jalaga.

## **Vabalöök**

Vabalöök antakse võistkonnale vastase kergema eksimuse korral. Vabalöögist otse väravasse lennanud palli väravaks ei loeta. Värav loeb juhul, kui enne väravasse sattumist on pall puudutanud mõnda mängijat.

## **Karistuslööök**

Karistuslööök võistkonnale vastase raskema eksimuse korral. Karistuslöögist otse väravasse lennanud pall loetakse väravaks.

Eksimus, mille eest määratakse karistuslööök – kinni hoidmine, jala taha panemine, tõukamine.

## **Karistusae**

Karistusaja pikkus on 2 minutit. Karistusajal istub mängija eraldi pingil.

Võistkond vähemuses ei mängi.

Karistusae määratakse ropendamise ja vastase söimamise eest.



NB!

## **Info**

E-maili aadressil [info@saaremaajk.ee](mailto:info@saaremaajk.ee)

