

SAARE MAAKONNA 2014. a. MEESTE VÕRKPALLI MEISTRIVÕISTLUSTE JUHEND

1. Eesmärk

Populariseerida võrkpallimängu Saare maakonnas ning selgitada välja 2014. aasta Saaremaa meister meeste võrkpallis.

2. Läbiviimise koht ja aeg

Mängud viiakse läbi Saare maakonna erinevates spordisaalides (Kuressaares - Spordikeskus ja Kuressaare Gümnaasiumis) lähtuvalt sellest, millised võistkonnad mängudele registreeruvad. Täpsem ajakava ja mängusaalid selguvad pärast võistkondade registreerumist. Mängud toimuvad jaanuar kuni aprill 2014.

3. Võistkonna koosseis

Võistkond komplekteeritakse mängijatest: 1) elavad, õpivad või töötavad Saare maakonnas 2) on sündinud Saare maakonnas 3) on vähemalt 3 aastat elanud Saare maakonnas. Võistlusteks võib iga klubi registreerida kuni 14 meeskonna liiget. Igaks mänguks võib moodustada maksimaalselt 12 liikmelise meeskonna, kellest kuni 2 mängijat võivad olla liberod. Kuni veerandfinaalide alguseni võib lisada mängijaid juurde (eeldusel, et see ei ületa 14 mängijat). Mängijaid vahetada ei tohi (kui 14 meest on üles antud, siis kustutada ja uut lisada ei saa). Mängija peab olema üles antud enne mängu algust ja sellest tuleb teavitada mängu kohtuniku, kes teeb vastava märkme protokollis. Kui mängija on mänginud ühe võistkonna eest juba vähemalt ühe mängu, siis antud sarjas ta teist meeskonda enam esindada ei tohi. Ühes meeskonnas võib olla registreeritud maksimaalselt neli Schenker Liiga mängijat.

4. Võistluste korraldamine

Võistluste korraldajaks on MTÜ Saaremaa Võrkpall. Peakohtunik on Are Keel
Kõik jooksvad küsimused/vaidlused lahendab/otsustab korraldaja.

5. Võistluste süsteem

Põhiturniir

Kõik 5 võistkonda mängivad omavahel läbi kaks ringi, mille järgselt selgub paremusjärjestus (vaata tulemuste arvestamise punkti). Viienda koha omanik edasi mängima ei pääse ja on saavutnud Saaremaa MV-1 viienda koha.

Poolfinaalid

Põhiturniiri I koht mängib oma poolfinaali põhiturniiri IV koha omanikuga ja põhiturniiri II koht vastavalt põhiturniiri III koha omanikuga. Omavahel mängitakse läbi kaks mängu. Kui mängud tulemus jääb 1:1 (geimide suhe ei loe), siis mängitakse teise kohtumise lõpus *kuldne geim* 15-ne punktini.

Finaal- ja pronksimäng: Poolfinaalide võitjad mängivad omavahel finaalis ning kaotajad kohtadele 3. ja 4. Omavahel mängitakse läbi kaks mängu. Kui mängud tulemus jääb 1:1 (geimide suhe ei loe), siis mängitakse teise kohtumise lõpus *kuldne geim* 15-ne punktini.

6. Tulemuste arvestamine

Mängud toimuvad kolme geimivõiduni. Võit annab kas 3 (3:0 ja 3:1) või 2 (3:2) punkti, kaotus 1 (2:3) või 0 (1:3, 0:3) punkti, loobumine 0 punkti. Punktide võrduse korral I ringil otsustab paremuse üldine suurem võitude arv, selle võrdususe korral üldine geimide suhe ning selle võrduse korral üldine geimipunktide suhe. Kahe loobumisega kõrvaldatakse võistkond võistlustelt ja tema varasemate mängude tulemused tühistatakse.

7. Finantseerimine

Ühe võistkonna kulu on 350.- €

8. Kohtunikud

Mängu kohtunikud ja sekretäri määrab ja ka tasustab MTÜ Saaremaa Võrkpall (ka saalid).

9. Autasustamine

Võitnud meeskonnale omistatakse 2014.a. Saaremaa Meistri nimetus. Esikolmikusse tulnuid autasustatakse medalitega ja diplomitega, võistkondasid karikatega.

10. Üldeeskirjad

Võistluste ametlikuks mängupalliks on MIKASA MVA 200
Võistlustel juhindutakse kehtivatest võrkpallireeglitest.

MTÜ Saaremaa Võrkpall