

# Seeniorite võrkpalliturniir Kuressaare Spordikeskuse karikale



## JUHEND

**I Eesmärk:** Pakkuda maakonna seeniorvõrkpalluritele võistlemisvõimalusi. Selgitada välja Kuressaare Spordikeskuse karikavõitjad.

**II Aeg ja koht:** Turniir toimub pühapäeval, 06. aprillil 2014.a., Kuressaare Spordikeskuses. Mängude algusaeg kell 11.00 (täpsem ajakava selgub peale eelregistreerimist).

**III Osavõtjad:** Turniirist osa võtma on kutsutud nii meeskonnad, kelle koosseisu kuuluvad mängijad, kes on sündinud 1974.aastal ja varem. Iga meeskonna koosseisu võib vajadusel kuuluda üks mängija, kelle sünniaasta on 1975. Võistkonna suurus – 8 mängijat. Oma tervisliku seisundi eest vastutab iga võistleja ise. Võistkondadel palume esitada esimeseks mänguks võistkonna mängijate nimekiri.

**IV Korraldaja:** Turniiri korraldab Sihtasutus Kuressaare Spordibaasid. Võistlusi juhib võistluste peakohtunik, kes koos korraldajaga lahendab tekkinud protestid ja kõik juhendis määratlemata küsimused.

**V Võistlussüsteem:** Täpsem võistlussüsteem selgub peale eelregistreerimist. Info ja ajakava ilmub võistluseelisel nädalal SA Kuressaare Spordibaaside koduleheküljel: [www.kuressaarespordikeskus.ee](http://www.kuressaarespordikeskus.ee). NB! Võistkondadel palume kindlustada ühe väljakukohtuniku olemasolu.

**VI Majandamine:** Osavõtumaks on võistkonnale 40,00 eurot, mis tuleb kanda 4. aprilliks 2014.a. Sihtasutuse Kuressaare Spordibaaside arveldusarvele EE112200221024497106 Swedbankas, märgusõna "võrkpall" (vajadusel väljastame soovijatele ülekandearved) või võistluspäeva hommikul korraldajale sularahas.

**VII Autasustamine:** Võitnud võistkonda autasustatakse rändauhinnaga, kolme parima võistkonna liikmeid diplomitega. Välja on pandud eriauhinnad võistkondadele ja parimatele mängijatele.

**VIII Info ja eelregistreerimine:** Esindajatel palume teostada eelregistreerimine hiljemalt 1. aprilliks tel. 5065161 Kalev Kütt või e-posti aadressil: [kalev@kuressaare.ee](mailto:kalev@kuressaare.ee)

**KOHTUMISENI KURESSAARE SPORDIKESKUSES!**