



III Eesti saarte mängud

JUHEND

I Eesmärk

1. Elavdada huvi sportimise ja liikumisharrastuse vastu ning pakkuda võistlusvõimalusi Eesti saarte elanikele ja suvesaarlastele.
2. Jätkata Eesti saarte mängude traditsiooni

II Aeg ja koht

Eesti saarte mängud toimuvad 24. augustil 2014 Saaremaal alljärgnevalt:

Kergejõustik – Kuressaare linnastaadion
Rannavõrkpall – Kuressaare supelrand
Tänavakorvpall – Pihtla Spordikeskus (ligi 15 km Kuressaarest)
Petank – Kuressaare lossipark
Kõievedu – Kuressaare supelrand
Mälumäng – Kuressaare linnastaadion

Mängude avamine kell 11.00 Kuressaare staadionil, alade algus 11.30, tänavakorvpall kl 11.45.
Mälumäng algab kl 14.00.

III Juhtimine ja korraldamine

1. Eesti saarte mängud korraldab Saaremaa Spordikool koostöös Kuressaare Linnavalitsuse, Saaremaa Spordiliidu ja spordiklubidega.
2. Võistlused viiakse läbi vastavalt Eesti Vabariigis kehtivatele võistlusmäärustele, v.a. juhud, kui käesolev juhend määratleb teisiti.

IV Osavõtjad

1. Eesti saarte mängudest lubatakse osa võtma saarte püsielanikud ja saartel ajutiselt elavad inimesed.
2. Saartel ajutiselt elavad inimesed peavad olema saartega seotud rohkem, kui mõni üksik külaskäik (sidusus peaks olema suvekodu, pikema suvitamise, sugulaste vms. näol).
3. Iga sportlane võib võistelda ainult ühe saare eest.

V Mängude kava

Mängude kavas on järgmised spordialad:

1. Kergejõustik

Võistkonna suurus piiramata, programmis järgmised alad:

100 m M+N

800 m N

1500 m M

kaugus M+N
kõrgus M+N
kuul M+N
ketas M+N
oda M+N
4 x 100 M+N

Võistlused toimuvad koos Saaremaa meistrivõistlustega.

2. Rannavõrkpall

Iga saar võib välja panna kuni 6 võistkonda - 3 meeste ja 3 naiste.
Võistlussüsteem selgub pärast eelregistreerimist.
Võistkonna suurus 2+1.

3. Tänavakorvpall

Iga saar võib välja panna kuni 6 võistkonda - 3 meeste ja 3 naiste.
Võistlussüsteem selgub pärast eelregistreerimist.
Võistkonna suurus 3+1.

4. Petank:

Iga saar võib välja panna kuni 3 võistkonda.
Võistlussüsteem selgub pärast eelregistreerimist.
Võistkonna suurus 3 mängijat.

5. Köievedu

Võistkonnas 7 liiget (5 võistlejat + varu + kapten)
Iga saar võib välja panna 1 võistkonna.
Võistlussüsteem selgub pärast eelregistreerimist.

6. Mälumäng:

Võistkonna suuruseks kuni 5 liiget, iga saar saab panna välja ühe võistkonna. Kokku esitatakse 30 küsimust eri valdkondadest: saared, ajalugu, kultuur, sport, poliitika, loodus, geograafia, majandus.
Võistkondade paremusjärjestuse määrab suurem õigete vastuste eest saadud punktide arv.
Punktide võrdsuse korral esitatakse esimese kolme koha selgitamiseks lisaküsimused, ülejäänud võistkonnad jäävad kohti jagama.

VI Autasustamine

Võitjaid autasustatakse medali ja diplomiga. Autasustamine toimub jooksvalt võistluspaikades. Parimad selgitatakse vaid spordialadel, saarte vahelist arvestust ei peeta.

VII Registreerimine ja osavõtutasu

Eelregistreerimine hiljemalt 18. august 2014 a. Hilisemaid registreerijaid võistlema ei lubata!
Registreerida tuleb võistkonnad, osalejate nimeline registreerimine toimub koha peal.
Kergejõustikus võistlejate registreerimine enne võistluste algust, eelregistreerimine pole vajalik.

Eelregistreerimine e-postile info@saaresport.ee, Käthe Pihlak

Info ja küsimused alade kohta vanemkohtunikelt:

Kergejõustik – Andres Laide, andres.laide@mail.ee

Rannavõrkpall – Hannes Sepp, sepahannes@gmail.com

Tänavakorvpall – Riivo Allik, riivo.allik@gmail.com

Petank – Ain Koplímäe, ainkopi@gmail.com

Kõievedu – Raivo Uus, sphall@hotmail.ee

Mälumäng – Avo Levisto, avo.levisto@saare.maavalitsus.ee

VII Üldiselt

1. Iga võistleja vastutab oma tervisliku seisundi eest ise.
2. Kõik antud juhendis määratlemata küsimused lahendab spordiala vanemkohtunik. Vajadusel kaasatakse peakohtunik.

Üldkontaktid:

Saaremaa Spordikool: Mati Mäetalu (peakohtunik) – tel. 5278139, mati.maetalu@kuressaare.ee

Saaremaa Spordiliit: Kalev Kütt – tel. 5065161, kalev@kuressaare.ee

Kohtumiseni III Eesti saarte mängudel!