

Saare maakonna koolinoorte meistrivõistlused saaljalgpallis 4.-6.kl

Võistkonda saab turniirile üles anda kuni 10 mängijat. Väljakul 4+1. Võistlustel on lubatud vahetada kõiki mängijaid koos tagasi vahetustega kohtuniku loal väljaku keskelt. Vahetuste arv ei ole piiratud.

Võistkond peab korraldajatele esitama täidetud turniiri registreerimislehe enne oma võistkonna esimest võistlusmängu.

Turniiril ei tohi osaleda mängijad, keda pole registreerimislehel. Võistkondadel ei ole lubatud turniiri käigus mängijaid registreerimislehele juurde lisada.

Erandid:

- Võistkondade komplekteerimisel võib korraldaja erandkorras lubada võistlustele nende koolide võistkondi, kus reeglipärane võistkondade moodustamine on vastavate klasside õpilaste vähese arvu tõttu võimatu. Sellistel juhtudel lubatakse võistkondade moodustamisel kasutada nooremates klassides õppivaid lapsi. Erandi tegemise aluseks on koolipoolne kirjalik taotlus, mis on esitatud koos võistkonna eelregistreerimisega.
- Võistkondade komplekteerimisel võib korraldaja erandkorras lubada võistlustele kahe erineva kooli õpilastest moodustatud võistkondi. Sellist erandit lubatakse kasutada juhul, kus reeglipärane võistkondade moodustamine ühe kooli baasil on mõlemal koolil vastavates klassides õppivate õpilaste vähese arvu tõttu võimatu. Erandi tegemise aluseks on koolidepoolne taotlus, mis on esitatud koos võistkonna eelregistreerimisega.

MÄNGUAEG

Mänguaeg võistlustel on sõltuvalt võistkondade arvust 1×10 kuni 15 minutit.

MÄNGUVÄLJAK

Mänguväljakul peavad olema tähistatud külje-, otsa- ja keskjoon, karistusala

Klassirühm	Väljaku suurus MIN(m)	Väljaku suurus MAX(m)	Karistusala(m)*	Penaltilöögi kaugus väravast(m)	Palli nr
------------	--------------------------	--------------------------	-----------------	------------------------------------	----------

4.-6.kl	25×16	42×25	6×15 või 4×11	6	Futsal size 3
---------	-------	-------	------------------	---	------------------

Väravate suurus on 2×3 m.

MÄNGUVORM

Võistkond kannab ühtset mänguvormi. Lubatud on kanda ka teist värvi veste.

MÄNGUREEGLITEST

Saalijalgpalli reeglid täpsustustega:

- Küljeauti läinud pall pannakse mängu jalaga. Liikuva palli puhul korratakse küljeauti.
- Väravavaht paneb palli mängu käega, pall on mängus, kui väravavaht viskab või laseb palli käest lahti ükskõik millisest kohast karistusallas
- Vabalöögi, karistuslöögi või nurgalöögi sooritamisel ei tohi vastasmängija(d) olla pallile lähemal kui 5 meetrit, küljeaudi löömisel 2 meetrit.
- Väravavahile tagasisööt lubatud piiramatul arvul kordi.

Distsiplinaarkaristused:

- Kollane kaart tähendab mängija kõrvaldamist mängust kaheks (2) minutiks; Väravavahi asemel võib kahe (2) minuti karistust kanda teine mängija (välja arvatud punase kaardi puhul); Kahe minuti karistus lõpeb, kui karistusaja jooksul lüüakse karistatud võistkonnale arvulisest ülekaalust värav;
- Punase kaardi saanud mängija peab lahkuma väljakult mängu lõpuni ning on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks (kui võistluse korraldaja ei muuda otsust karmimaks). Võistkond mängib arvulises vähemuses kaks (2) minutit.

VÕISTKONDADE PAREMUSJÄRJESTUSE MÄÄRAMISEL VÕRDSETE PUNKTIDE KORRAL ARVESTATAKSE

1. väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis
2. omavaheliste mängude punkte
3. omavaheliste mängude väravate vahet

4. suuremat võitude arvu
5. üldist väravate vahet
6. suuremat löödud väravate arvu
7. loosimistulemust

AUSA MÄNGU TUNNUSTAMINE

Ausa Mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel, enne mängu algust vastasmängijaid ja kohtunike tervitada.